# Procedura fiskalizacije registar kase TUA

- 1. Inicijalizacija registar kase Master Reset
- 2. Isprogramirati Vreme
- 3. Isprogramirati Datum
- 4. Isprogramirati Poreske stope.
- 5. Isprogramirati Zaglavlje racuna
- 6. Isprogramirati IBFM broj.
- 7. Isprogramirati **PIB- vlasnika kase**
- 8. Fiskalizacija registar kase.

## 1. Inicijalizacija registar kase – Master Reset

Pre pocetka rada treba uraditi inicijalizaciju registar kase, ondnosno master reset. Inicijalizacija se radi na taj nacin, sto se na osnovnoj ploci kratko spoji jumper za MRS.



# Programiranje vremena i datuma

Posle izvršenog master reseta program registar kase zahteva potvrdu postojećeg ili unos novog datuma i vremena. U kasu se može uneti bilo koji datum koji je u rasponu od 01.01.1994 do 31.12.2074 kao i vreme u rasponu od 00:00:00 do 23:59:59.

Novi datum i vreme mogu biti isti, ali ne i stariji, kao poslednji datum i vreme upisani u fiskalnu memoriju.

Programska sekvenca prikazana dole je procedura kako isprogramirati novi datum u ispravnom formatu. U navedenom primeru datum se menja sa 21.12.00 na 22.12.00 i vreme sa 00:00:00 na 13:32:53 (Datum je u formatu DD-MM-GG; vreme je u formatu ČČ-MM-SS). Da bi zaživeo uneti datum potrebno je potvrditi unos tasterom SUMA.

# 2. Programiranje vremena





SUMA

Morate potvrditi uneto vreme ponovnim pritiskom na taster SUMA.

Vreme se unosi u formatu ČČ MM SS gde ČČ-predstavlja sat, MM- minut, SS-sekunda.

## 3. Programiranje datuma

2	0	1	SUMA			
1	2	1	0	0	4	SUMA

SUMA Morate potvrditi uneti datum ponovnim pritiskom na taster SUMA. Datum se unosi u formatu DD MM GG gde DD-predstavlja dan, MM- mesec, GG-godina.

	70-	00	-88	
[7]	13	32	53	

#### 4. Programiranje poreskih stopa

Prilikom programiranja vrednosti poreskih stopa uvek morate uneti četiri cifre kao ceo broj. Na primer da bi isprogramirali porez od 19% unosite 1900. Postoje dva slučaja pri programiranju vrednosti poreskih stopa, prvi slučaj je kada unosite vrednost npr. 19,75% na mesto prve poreske grupe (posle unosa sistem prelazi na drugu i tako do kraja). Na primeru su date aktuelne poreske stope (A-0,00%,  $\Gamma$ -0,00%,  $\Pi$ -20,00%, B-20,00% i E-20,00).



Na displeju će biti prikazan vaš unos u toj meri koliko dozvoljava kapacitet displeja i to do trenutka dok se ne pritisne taster SUMA. Od tog trenutka sistem prelazi na sledeću liniju programiranja i tako dalje.



#### 5. Programiranje zaglavlja bloka – naziv objekta

Zaglavlje racuna se upisuje u fiskalnu memoriju i mozete ga isprogramirati maksimalno 10 puta.

6	0	5	SUMA		
1	2	3	2	1	SUMA



 $\prod$ 

Posle unešenog servisnog koda ne displeju će biti prikazana prethodno isprogramirana prva linija. Tada možete uneti nove podatke. Isprogramirajte 4 linije zaglavlja. Kodove karaktera mozete videti na strain "8".

	SUMA



Pritisnuti taster SUMA posle svake linije radi potvrđe unosa. Potvrđeni podaci biće odštampani na traci. Kada kompletno isprogramirate zaglavlje na displeju će se prikazati poruka "? KORISNIK". Možete potvrditi kompletan unos zaglavlja pritiskom tastera SUMA ili ili obrisati kompletno zaglavlje pritiskom tastera C. Ukoliko potvrdite unos, podaci će automatski biti upisani u fiskalnu memoriju.





# 6. Programiranje IBFM-a (identifikacionog broja fiskalnog modula)

Linija IBFM broja sadrži 2 slova i šest brojeva koji se štampaju na fiskalnom isečku odmah ispod zaglavlja bloka. Sledeća procedura objašnjava kako isprogramirati IBFM liniju.





U ovom trenutku možete odustati od daljeg unosa pritiskom tastera "C" ili nastaviti proceduru pritiskom tastera SUMA, dalja procedura unosa je objašnjena na sledećem primeru.

Na primeru dole je prikazano ,posle pritiska tastera SUMA, kako se može uneti IBFM i šta dati podatak može sadržati tj. da se kao IBFM može uneti 8 karaktera (2 slova i 6 brojeva). Kodove karaktera mozete videti na strain "8". Na primeru je prikazan IBFM : BE001230.





Na displeju će biti ispisani unešeni karakteri u sedmosegmentnom obliku. Ukoliko su unešeni podaci validni pritisnuti taster SUMA za potvrdu. S druge strane moguće je odustati od unosa u slučaju greške pritiskom tastera "C", za ponovni unos neophodno je ponoviti kompletnu proceduru programske funkcije 805 SUMA..

SUMA

Od ovog trenutka IBFM je registrovan-upisan u fiskalnu memoriju.

## 7. Programiranje PIB-a

PIB (poreski identifikacioni broj) sadrži 9 ( maksimum 14 ) brojeva koji se štampaju odmah ispod zaglavlja bloka fiskalizovane registar kase.

Sledeća procedura objašnjava kako se unosi linija PIB-a :





U ovom trenutku možete odustati od daljeg unosa pritiskom na tastera "C" ili nastaviti proceduru pritiskom tastera SUMA, dalja procedura unosa je objašnjena na sledećem primeru.

Posle pritiska tastera SUMA kasa omogućava unos PIB-a, što je prikazano na primeru dole. Za unos karaktera pogledati kodnu tabelu na strani br. "5". Na primeru je prikazan PIB: 100143129

SUMA	
21201819	
	( <u>2_Stopa_br</u> )

Registar kasa će ovaj broj odštampati zadebljanim karakterima. Na displeju će biti ispisani unešeni karakteri u sedmosegmentnom obliku. Ukoliko su unešeni podaci validni pritisnuti taster SUMA za potvrdu. S druge strane moguće je odustati od unosa u slučaju greške pritiskom tastera "C", za ponovni unos neophodno je ponoviti kompletnu proceduru programske funkcije 807 SUMA.

Upozorenje: Obavezno dobro proveriti unešeni PIB pre nego što ponovo pritisnete taster SUMA za potvrdu upisa podataka u fiskalnu memoriju. Posle potvrde upisa podataka u fiskalnu memoriju, pritiskom tastera SUMA, ne postoji mogućnost ispravke upisanih podataka, u slučaju greške ispravka podataka se jedino može izvršiti zamenom kućišta sa fiskalnom memorijom.

SUMA

Od ovog trenutka IBFM je registrovan-upisan u fiskalnu memoriju.

# 8. Procedura fiskalizacije

Uneti programsku funkciju za fiskalizaciju a zatim tajni kod servisnog položaja. Na displeju će se ispisati poruka o zahtevu potvrde fiskalizacije. Potvrda fiskalizacije se vrši pritiskom tastera SUMA (tasterom "C" se obustavlja process fiskalizacije.

□ Posle potvrde fiskalizacije tasetrom SUMA više ne postoji mogućnost promene fiskalnih podataka kao ni vraćanja u ne fiskalni mod rada.



U ovom trenutku možete odustati od daljeg unosa pritiskom tastera "C" ili nastaviti proceduru pritiskom tastera SUMA, dalja procedura unosa je objašnjena na sledećem primeru.



Registar kasa će automatski izvući sledeće izveštaje sa resetovanjem:

- Izveštaj o prometu artikala, odelenjima, satima
- Dnevni izveštaj, periodicni izvestaa

Za izveštaj o prometu artikala na displeju će se pojaviti upit za opseg od kog do kog artikla će biti izvađen i resetovan promet (svi ostali podaci pri fiskalizaciji će automatski biti obrisani). Procedura prikazana na slici dole pokazuje kako se uzima izveštaj sa resetovanjem od artikla n. 1 do artikla n. 100.





Posle prethodne procedure na displeju će se prikazati aktuelni datum. Možete korigovati ili ukoliko je tačan datum potvrditi unos tasterom SUMA (u narednom primeru je prikazana ispravka datuma na 3 Januar 2003.).

Napomena: Novi datum se unosi u formatu DD-MM-GG (Dan, Mesec i Godina).

 Vodite računa da datum bude ispravno unešen zato što se ovom procedurom upisuje u fiskalnu memoriju.



Na displeju će biti prikazan novi datum sa upitnikom ispred. S druge strane moguće je odustati od unosa u slučaju greške pritiskom tastera "C", ili pritiskom tastera SUMA za potvrdu unosa.



( 00-00-00 )

Posle prethodne procedure na displeju će se prikazati aktuelno vreme. Možete korigovati ili ukoliko je tačan datum potvrditi unos tasterom SUMA (u narednom primeru je prikazana ispravka vremena).

Novo vreme se unosi u formatu ČČ-MM-SS (Čas, Minut i sekunda). Na primeru je prikazano kako se unosi vreme 13-32-53. Na displeju će biti prikazan novo vreme sa upitnikom ispred. Moguće je odustati od unosa u slučaju greške pritiskom tastera "C", ili pritiskom tastera SUMA za potvrdu unosa.



Kada ste kompletirali unos ceo unos, zaključno sa vremenom, na štampaču će automatski biti odštampana dole prikazana poruka I od tog trenutka kasa prelazi u fiskalni režim.

Nakon fiskalizacije se ne mogu štampati ne fiskalni računi.

FISKALIZACIJA 03-01-03 13:32:53

# **KODNA TABELA**

	0 1			@ 3 3	x	34	A 65 A 8
!	02	!	ñ	<b>A</b> 3 4	A	A	Б 6 6 5 5
	0 3	"	TT	<b>B</b> 3 5	B	в	B 6 7 B
#	04	#	i	<b>C</b> 3 6	C	С	Г <u>6</u> 8 Г
\$	0 5	i	S	D 3 7	D	D	Д 69 💧 🚽
%	06	%	olo	E 3 8	E	Е	<b>Ђ</b> 70 ј Я
&	0 7	8	Е	F 39	F	F	E 71 E
•	0 8	,	T	<b>G</b> 4 0	G	G	Ж 7 2 🐰
(	09	(	(	H 4 1	H	Ħ	3 7 3 3 3
)		)	)		Ι	I	И 74
*	1 1	*	*	J 4 3	J	J	J 75 J
+	1 2	+	÷	<b>K</b> 4 4	K	к	K 76 K P
,	1 3	,	,	L 4 5	L	L	Л 77 Г.
-	1 4	-	_	M 4 6	X	М	љ 7 8 Ľ
	1 5		,	N 4 7	N	N	M 7 9 X 7
1	1 6	1	/	<b>O</b> 4 8	0	0	H 🖲 🚺 🖁 H
0	1 7	0	0	P 4 9	P	Р	њ 🖲 1 🁌 🖁
1	1 8	1	1	<b>Q</b> 50	Q	Q	O 82 0
2	19	2	2	<b>R</b> 5 1	R	R	Π 🖲 3 👖 🖬
3	20	3	3	<b>S</b> 5 2	S	S	P 8 4 Ř P
4	2 1	4	4	<b>T</b> 53	T	т	C 8 5 Ŕ
5	2 2	5	5	U 5 4	U	U	T 86 Ş E
6	2 3	6	6	<b>V</b> 55	¥	v	<b>Ћ 87 Ј</b> .
7	2 4	7	7	W 5 6	X	W	Y 88 j
8	2 5	8	8	<b>X</b> 57	X	х	Φ 🖲 🥊 🖥
9	26	9	9	<b>Y</b> 58	y	Y	X 90 Ŭ
:	2 7	:	:	<b>Z</b> 59	Z	Z	Ц 9 1 Й и.
Ν	2 8	N	0	60	Á	5.	4 <u>9 2</u> ý 4
<	29	<	<	6 1	À	2.	¥ 🧐 3 Ź 📙
=	3 0	=	=	6 2	Â	Ē	Ш 🧐 4 Ż В
>	3 1	>	>	<b>^</b> 6 3	Ă	Ε.	@ 95 ß B
?	3 2	?	?	6 4	Å	8	3⁄4 9 6 🚆 3⁄4